



Instructions • Instrucțiuni • Návod • Játékszabály • Ръководство за играта • Spielanleitung

Brandon the Brave



Copyright **HABA**® - Spiele Bad Rodach 2013

Rettegett Richárd

Kalandokkal teli játék
2 - 4 kezdő lovag számára 5-től 99 éves
korig.

Szerző: Johannes Zirm

Illusztráció: Michael Menzel

Játékidő: kb. 10 perc

Ti vagytok Gyámoltalan lovag fegyverhordozói, aki keresztül kasul bejárja a királyságot, kétségbeesetten keresve saját lovát. Leghőbb vágyatok, hogy magatok is lovggá váljatok - erőssé, bátorrá és híressé, mint Rettegett Richárd! Ehhez azonban ki kell állnotok a király által kitalált próbatételeket, és bizonyítanotok kell kiválóságotokat: Óriásokat, sárkányokat, boszorkányokat kell megtalálnotok, és más veszélyeket is ki kell állnotok! Hogy ez sikerülhessen, a tájakat ábrázoló kártyákat úgy kell leraknotok egymás mellé, hogy a próbatételhez illő helyek vagy térségek keletkezzenek. Aki elsőként teljesítette a kihívásokat, az nyeri meg a játékot, és Rettegett Richárd oldalán azonnal elindulhat világot látni!

A játék tartalma

36 db háromszögletű, tájakat ábrázoló kártya, 1 db Gyámoltalan lovag, 18 db próbatételkártya, 1 db játékszabály

A játék előkészítése

Keressétek meg a várat ábrázoló tájkártyát, és helyezétek az asztal közepére. Keverjétek össze a többi, tájakat ábrázoló kártyát, fordítsátok őket képes oldalukkal lefelé, csináljatok belőlük több kupacot, és tartsátok őket készenlétben az asztal szélén. Gyámoltalan lovgot állítsátok melléjük.



Feladatkártyák képes oldala



*Sárkányok
legyőzése*



*Hercegkisasz-
szonyok*



*Rablók
elfogása*



*Kincs
megtalálása*



*Óriások
legyőzése*



*Boszorkányok
üldözése*

Addig osszátok sorban a feladatkártyákat az asztal körül ülöknek, míg mindenkinek meg nem lesz a megfelelő számú kártyája: Két játékos esetén mindenki hat, három játékos esetén mindenki öt, négy játékos esetén mindenki négy különböző kártyát kap. A feladatkártyákat a tájat ábrázoló oldalukkal felfelé helyezétek magatok elé. A kimaradó feladatkártyákra nem lesz szükség, ezek nem vesznek részt a játékban.

HUNGARIAN





A játék menete

A játék az óra járásával megegyező irányban történik az asztal körül. Az a játékos kezd, aki legutoljára látott egy sárkányt. A játék mindig két egymást követő lépésből áll:

1. A tájakat ábrázoló kártyák lehelyezése

2. Akciók kivitelezése

1. A tájakat ábrázoló kártyák lehelyezése

Húzz egy tájakat ábrázoló kártyát a kedvedre való kupacból, és jó alaposan nézd meg. Minden kártya egy nagyobb vidék egyetlen részletét mutatja, és mindegyik kártyán vagy egy színes kereszt (= egy elvégzendő feladat helye) vagy egy bajvívópálya egyetlen részlete látható. Meg kell próbálnod a kártyát a megfelelő helyre lerakni.

A lerakás fontos szabályai:



- Csak azonos színű keresztet (1) lehet egymás mellé tenni, üres oldal mellé a kártyát lerakni tilos (3). Üres oldalakat mindig egymás mellé lehet lerakni (2).
- Egy bajvívópálya részleteit tilos üres oldal mellé letenni, azokat csak egymáshoz illeszkedő módon szabad lehelyezni úgy, hogy az egymás mellé lerakott kártyák kör alakú teret képezzenek.
- Ha nem tudod a kártyádat sehová sem lerakni, kérj segítséget játékosársaidtól. Ha ő ők sem találnak semmilyen lehetőséget, fordítsd le a kártyát, tedd be az egyik kupac aljára, és húzz egy másik kártyát.

Amint egy kártyát sikeresen lehelyeztél az asztalra, következik a 2. lépés.

2. Akciók kivitelezése

Ellenőrizd, hogy a lehelyezett kártyáddal az alábbi esetek egyikének vagy akár többnek is megfelelsz-e:

• Feladat teljesítése

Feladatkártyáid tájakat ábrázoló oldalán mindig két színes kereszt található. A keresztet olyan helyeket jelölnék, amelyekből neked egyet el kell érned, hogy a mindenkori feladatot teljesíthesd.



HUNGARIAN

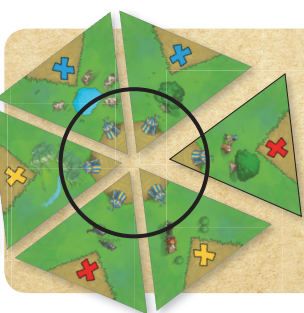





Ha lehelyezett tájkártyád két azonos színű kereszttel határos, és feladatkártyáid egyikén pontosan ilyen színű kereszt található, akkor megérkezted a megfelelő helyre, és ezzel teljesítetted a feladatot. Fogd a feladatkártyát, és képes oldalával felfelé helyezd le a játéktáblára.

• Részt vettél a lovagi tornán

Igazi lovag lettél! Ha lehelyezett kártyáddal egy bajvívőhely körét bezártad, teljessé tetted, akkor te nyerted meg a lovagi tornát. Jutalomként a király megengedi számodra, hogy feladatkártyáid közül az egyik tetszés szerint kiválasztottat képes oldalával felfelé lehelyezd a játéktáblára.



• Találkoztál Gyámoltalan lovaggal

Ha tájkártyádat úgy helyezted le, hogy az egy másik olyan kártyával oldalánál összeér, amelyen Gyámoltalan lovas áll, akkor ő segít neked, és még egyszer te következsz a körben.

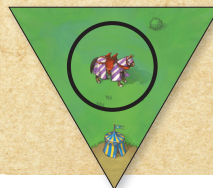
Figyelem: Gyámoltalan lovas csak egyszer segít neked egy körben. Ha a ráadás körben is olyan kártyát helyezel le az asztalra, amelyen Gyámoltalan lovas van, még egyszer nem segíthet neked.



Hol hagytam a paripámot?

• Megtaláltad Gyámoltalan lovas lovát

Minden olyan esetben, amikor olyan tájkártyát helyezel le az asztalra, amelyiken Gyámoltalan lovas lova látható, akkor vedd kézbe a lovas figuráját, és tedd rá erre a helyre. Így vándorol Gyámoltalan lovas keresztül-kasul a királyságon.



Ha a fentebbi esetek közül egyik sem következik be, akkor nem történik semmi.

A következő játékos kerül sorra, aki egy tájakat ábrázoló kártyát húz.





A játék vége

A játék véget ér, mihelyt

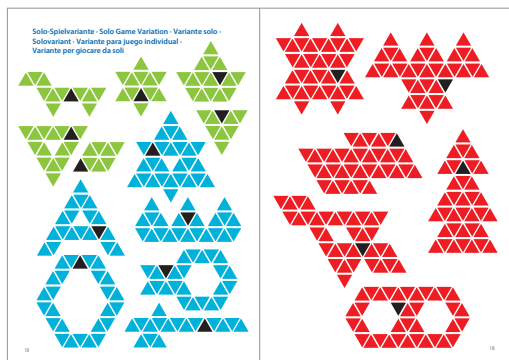
- egy játékos lehelyezte utolsó feladatkártyáját, és ezzel győztesként lovaggá ütése is megtörtént!
- minden tájkártya lehelyezése megtörtént a játéktáblára. Ebben az esetben az a játékos győz, aki előtt a legkevesebb feladatkártya van. Ha több játékos előtt van egyenlő számú kártya, akkor több győztes van.

Egyéni játékvariációk (lásd 28-29. oldal)

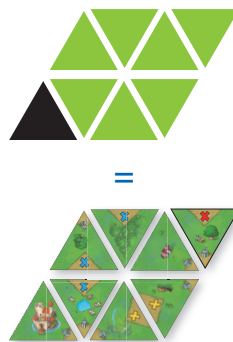
Rátermettségedet bizonyítottad, most egészen más típusú kihívás vár rád a következő egyéni játékban!

Ennek a játékszabályfüzetnek az utolsó oldalán különböző rejtvénypuzzle-öket találsz: Mindegyik egy királyság alakját rajzolja ki. Válaszd ki az egyik formát, és próbáld meg a tájkártyákat úgy lehelyezni, hogy pontosan ezt a királyságot formázzák meg. A fekete háromszög mindig a várat ábrázoló tájkártyát szimbolizálja, amellyel a játékot el kell kezdened. Itt is az alapjáték kártyalerakási szabályai vannak érvényben. A feladatkártyákra és a lovagfigurára ebben a játékban nem lesz szükség.

lásd 28-29.



Példa:

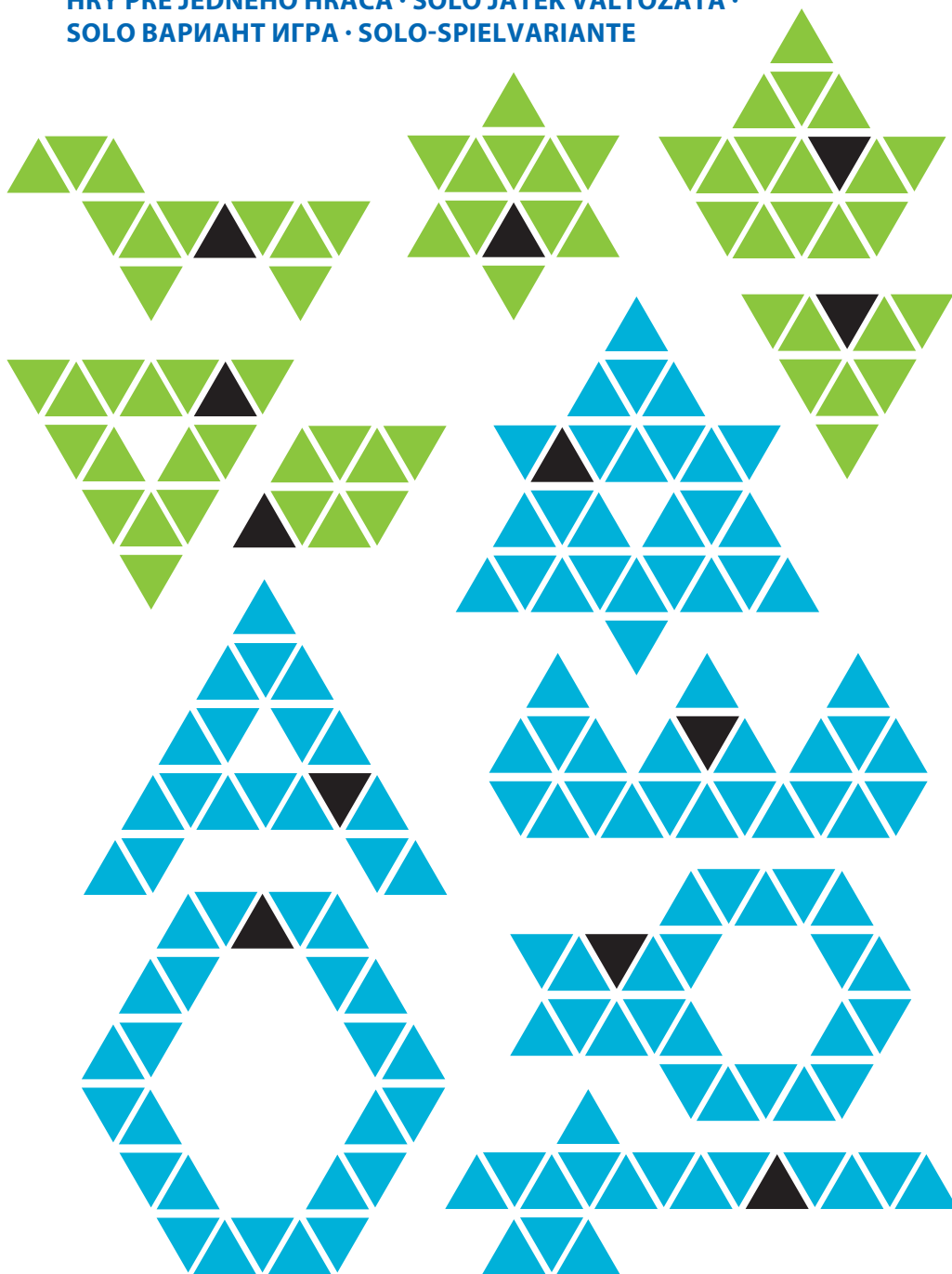


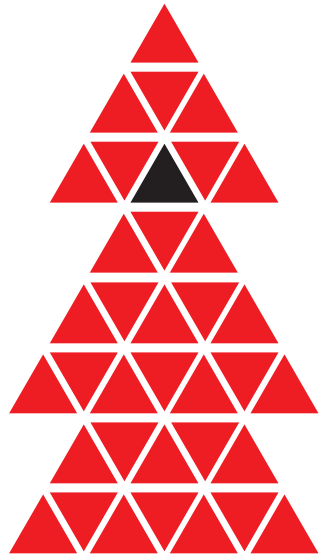
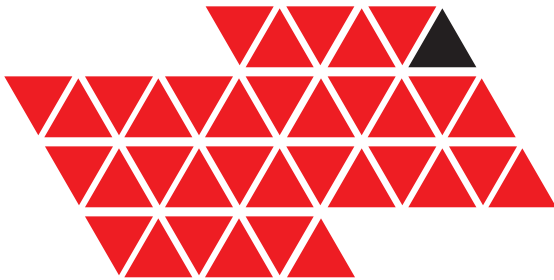
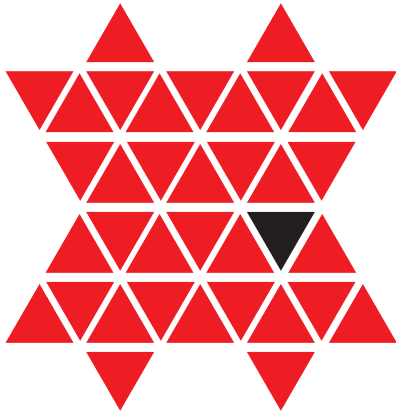
Tippek:

- Mindig több megoldás van!
- A rejtvénypuzzle nehézségi fokát magad határozhatod meg: **zöld** királyságok a kisebb puzzle-apródoknak, **kék** királyságok a gyakorlott lovagok számára és **piros** királyságok a rutinos királyoknak.



**SOLO GAME VARIATION · VAIRANTA SOLO · VARIÁCIA
HRY PRE JEDNÉHO HRÁČA · SOLO JÁTÉK VÁLTOZATA ·
SOLO BAPPAHT ИГPA · SOLO-SPIELVARIANTE**



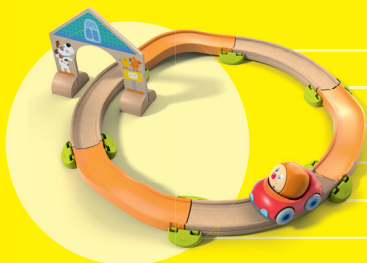


Inventive Playthings for Inquisitive Minds

Jocuri inovative pentru minți scilpitoare ·

Objavné hračky pre zvedavé hlavičky · Kreatív játékok kicsiknek és nagyoknak

Откриватели, които творят за децата · Erfinder für Kinder



Infant Toys

Jucării pentru bebeluși
Hračky pre najmenších
Csecsemő és kisgyermek
Бебета и малки деца
Baby & Kleinkind

Children are world explorers!

We accompany them on their journey with games and toys that challenge and foster new skills, as well as being above all lots of fun. At HABA you will find everything that brings a special glint to your child's eyes!

Copii sunt exploratorii lumii!

Noi îi însoțim în călătoria lor cu jocuri și jucării care îi ajută să își descopere noi talente în timp ce se vor distra. La HABA vei găsi cu siguranță ceva care îi va aduce zâmbetul pe buze copilului tău!



Gifts

Cadouri
Darčeky
Ajándékok
Подаръци
Geschenke

Deti sú objavitelia sveta!

Na ich ceste ich sprevádzame hrami a hračkami, ktoré stimulujú a rozvíjajú nové schopnosti, ale je s nimi najmä kopec zábavy. HABA má všetko, čo dokáže v očiach vašich detí vykúziť vzácnu iskričku zvedavosti a radosti!



Ball Track

Pistă pentru bile
Gulőcskové dráhy
Golyópálya
Писты с топчета
Kugelbahn

A gyerekek a világ igazi felfedezői!

Elkészítjük őket barangolósaik során – olyan játékkal és játékszerekkel, amelyek tudást kívánnak, elősegítik a fejlődést, és mindenekelőtt sok örömet nyújtanak.

Децата откриват света!

Ние сме до тях във всяко едно от техните пътешествия – с игри и играчки, които развиват и подпомагат уменията им, но преди всичко им доставят много забавления. Хаба предлага всичко това, което кара детските очи да блестят от радост!



Children's room

Camera copilului
Detská izba
Gyerekszoba
Детску стау
Kinderzimmer

Kinder sind Weltentdecker!

Wir begleiten sie auf all ihren Streifzügen – mit Spielen und Spielsachen, die fordern, fördern und vor allem viel Freude bereiten. Bei HABA finden Sie alles, was Kinderaugen zum Leuchten bringt!

HABA®

Habermaass GmbH · August-Grosch-Straße 28 - 38
96476 Bad Rodach, Germany · www.haba.de

 **WARNING:**
CHOKING HAZARD -
Small parts. Not for
children under 3 years.

Art. Nr. 304205 1/18