

Pakold meg a tutajod!

HABA-306698



Egyensúlyozó játék 2-5 tengerész részére 6 éves kortól.
Játéktervező: Günter Burkhardt · **Illusztrátor:** Stephanie Böhm ·
Játékfejlesztő: Lea Berger **Játékidő:** kb.15-20 perc



Rengeteg értékes holmit vetett partra a víz a déltengeri strandokon. Gyűjtsd össze mindet, és rakd fel a tutajodra. De légy óvatos, amikor szigetről szigetre mozogsz! Tilda, a tengeri teknős mindent megragad, ami a vízbe esik. Azoknak a játékosoknak van a legnagyobb esélyük nyerni, akik ügyesen rakják egymásra a tárgyakat, és biztosan egyensúlyoznak a szállítás során. Tehát kezdjétek a pakolást – a tengerpart felfedezésre vár!

A játék tartalma



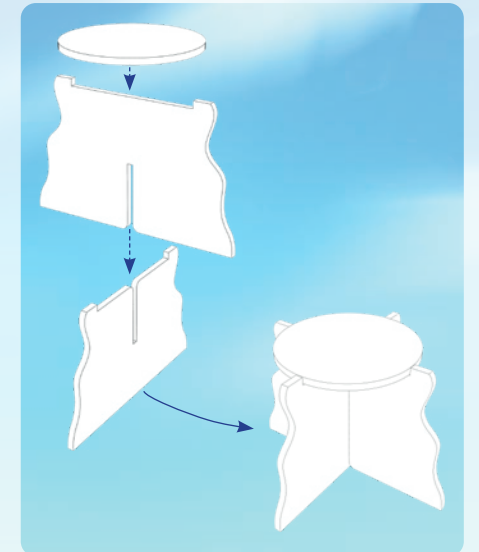
Az első játék előtt:

Óvatosan válasszátok le a kartondarabokat a keretekről. Illesszetek két hegy-részt egymásba, majd rögzítsetek egy kerek lapkát a tetejére úgy, hogy a szimbólum oldala felfelé nézzen. Az üres keretre nem lesz szükség, kidobhatók.

Tipp: A játék végén az összeállított hegyeket a dobozban tárolhatod.

Előkészületek

- 1 Helyeztetek egy hegyet az asztal közepére. A többi hegyet egyenletesen helyeztetek el köré egymástól körülbelül 20 centi távolságra.
- 2 Helyeztetek bármilyen négy polip szimbólummal ellátott szigetkártyát képpel felfelé fordítva minden hegyhez, egy szigetet alkotva..
- 3 Tegyetek minden szigetkártyára egy tetszőleges holmit.
- 4 Keverjétek meg a bónuszkártyákat és a sziget oldalukkal felfelé tegyék egy pakliba, majd készítsétek a pakli mellé a teknőskártyát.
- 5 Helyezzétek a tutajt bármelyik külső hegyre.



A játék menete

Az óramutató járásával megegyező irányban folyik a játék.

Ki utazott utoljára hajón? Ő kezdhet.

Egy kör két fázisból áll:

- 1) Válassz egy holmit és tedd egy másikra
- 2) Egyensúlyozz a tutajjal



1.fázis

Válassz egy holmit és tedd egy másikra

Válassz egy holmit arról a szigetről, amelyiken a tutaj van.

Ha csak egy maradt, vedd azt. Rakd fel a partra vetett holmit a tutajra.

Tipp: A holmikát és a szigeteket nem biztos, hogy olyan könnyű elérni onnan, ahol ülsz. Ezért nyugodtan térdelj le, nyújtsd ki a karod, állj fel, ...



A következő pakolási szabályok érvényesek:

- Ha elvettél egy holmit, többé **nem teheted vissza**, fel kell tenned a tutajra.
- Az új szerzeményt a tutajon csak a már korábban felpakolt holmik tetejére rakhatod.
- Csak az **új holmit foghatod** meg. Az új holmi segítségével azonban más, már a tutajon lévő darabokat elmozdíthatsz.



Sikerült egymásra rakni a holmikát anélkül, hogy bármi is leesett volna a tutajról?

Fontos: Egy holmi csak akkor tekinthető „leesettnek”, ha az a tutajról az asztalra vagy a padlóra esett.

➤ **Nem. Valami leesett a tutajról.**

Kár! Hagyd a tutajt a hegyen. Tedd a leesett vagy a tutajról egy választott darabot arra az üres szigetekártyára, amelyről előzőleg a holmit elvetted. Helyezd át az összes megmaradt holmit Tildához. Most pontosan egy holminak kell lennie minden szigetekártyán. A te köröd itt ér véget.

➤ **Igen, minden holmi még mindig a tutajon van.**

Szép munka! Fogd a szigetekártyát, tedd magad elé, és fordítsd meg. Kagylókat és szimbólumokat mutat.

A szimbólum azt jelzi, hogy a köröd 2.fázisában melyik szigethegyhez kell egyensúlyoznod a tutajjal.

Ha ez a szimbólum annak a hegynek a jele, amelyen a tutaj most áll, vagy egy olyan szigeté, ahol már nincs több holmi, úgy abban az esetben választhatsz, hogy melyik másik szigetre szeretnél elmenni (ahol van még partra vetett holmi). A mostani szigeten nem maradhatsz!

Példa

Luca felfordított egy szigetekártyát. Ezen a célsziget az a hegy, amin a kormánykerék látható. Mivel nincs több holmi ezen a szigeten, Luca ezért azt a hegyet választja célszigetnek, amin a hullám látható.



Ez a szimbólum a célszigetet mutatja.

Ez a kártya 4 kagylót ér.

2.fázis

Egyensúlyozz a tutajjal

Ha sikerült az 1.fázis, akkor óvatosan egyensúlyozd a tutajt az adott hegyhez. A tutajt úgy tarthatod, ahogy akarod (akár két kézzel is). Hozzáérhetsz a kiálló holmikhoz, de nem foghatod őket.

Elérted a szigetet anélkül, hogy holmik leestek volna?

➤ **Nem. Leesett valami egyensúlyozás közben vagy amikor elérted a szigetet.**

Kár! Mindenesetre egyensúlyozd a tutajt tovább a megfelelő szigetre, és helyezd az ottani hegyre.

A felfordított szigetekártyát tedd magad elől Tilda mellé. A leesett holmik is mind Tildához kerülnek. Most pontosan egy holminak kell lennie minden szigetekártyán.

➤ **Igen, az összes holmi még mindig a tutajon van, és a tutaj biztonságban landolt a hegyen.**

Szép munka! Fordítsd meg az előtted lévő szigetekártyát, és tedd a saját gyűjtőpaklidba



Magastorony szabály:

Van legalább 3 holmi a tutajon, és ráraksz egy újabb holmit úgy, hogy az összes többi fölé tornyosuljon?

- Fantasztikus! Miután sikeresen átegyensúlyoztad a tutajt, húzhatsz egy bónuszkártyát a pakliból, és a saját gyűjtőpaklidba helyezheted.

Az előrelátó tengerészek ezt a szabályt mindig tartásák szem előtt a pakolás során.

Ezután az óramutató járásával megegyező irányban következő játékoson a sor.



A játék vége

A játék véget ér, amint már csak egy szigetkártya maradt.

Most adjátok össze az összes kagylót az összegyűjtött sziget- és bónuszkártyáitokon.

Akinek a legtöbb kagylója van, az nyer. Döntetlen esetén közösen nyernek.

Variáció tapasztalt tengerészeknek



Az alapjáték szabályai az alábbi változtatásokkal érvényesek:

- Minden szigetkártyán egy kis polip látható a négy szín valamelyikében. A játék felállításakor ügyeljetek arra, hogy minden hegy körül legyen egy-egy szigetkártya a polip mind a négy színéből.
- A játék során próbálj meg minél több azonos színű polipos szigetkártyát összegyűjteni. Az összegyűjtött kártyáidat a saját gyűjtőpaklidban bármikor ellenőrizheted.

A játék végén nézzétek meg, kinél van a legtöbb kártya az egyes polip-színekből. Ez a játékos bónuszkártyát kap. Ha valamelyik színben döntetlen van, úgy ott egyik játékos sem kap bónuszkártyát. Ebben a variációban is az nyer, akinek a játék végén a legtöbb kagylója van.



Importálja és forgalmazza: DIONÉ Kft.
HABA Kreatív játékok kicsiknek és nagyoknak
www.dione.hu, www.haba.hu
dione@dione.hu, dionekft@gmail.com
Facebook: @HABAjatek