

# Színes pacák

## Ismerd meg a színeket!

Aranyos gyűjtögetőjáték a színek tanulásához 1-4 gyermek részére 3 éves kortól. Kooperatív játékváltozattal.

Játéktervező: Dr. paed. habil. Gerhard Friedrich • Illusztráció: Christine Faust  
Játékfejlesztő: Kristin Dittmann • Játékidő: kb. 15 perc

Paca egy kis művészgyerek, aki sok-sok színes képet szeretne festeni. A festékcsövek az egész padlón szanaszét, közben pedig a vicces műalkotások. Itt láthatod, hogy Pacának milyen színekre van szüksége. Paca gyorsan vált tubusról tubusra, pillanatok alatt egyik képet a másik után festve meg. De a folyamat során a színes foltok Paca túlméretezett festőkabátjára is rákerülnek. De vigyázz! Ha Tofi, a kiskutya ellopja az ecseteket.....

**Segíts Pacának megtalálni a megfelelő színeket, és leghamarabb összegyűjteni a legtöbb színes foltot.**

### Az első játék előtt

Óvatosan távolítsátok el a színfoltokat a kartontáblából, és dobjátok ki a megmaradt keretet.

### A játék tartalma

1 Paca játékgigura, 1 játéktábla, 45 képkártya,  
4 festőtábla, 40 színes folt

### Basicjáték 2-4 játékos részére

### Előkészületek

Állítsátok össze a hat darabból álló játéktáblát, és helyezétek az asztal közepére. Keverjétek meg a képkártyákat, és tegyétek képpel lefelé egy pakliba a játéktábla közepén lévő dobozba. Állítsátok Paca figuráját valamelyik lábnyomra. Minden gyerek kapjon egy festőtáblát, melyet helyezzen maga elé a csillagos oldalával (bal alsó sarok) felfelé fordítva. Az extra táblákat tegyétek vissza a dobozba. Készítsétek elő a színes foltokat a játéktábla mellé készletként.



Importálja és forgalmazza: DIONÉ Kft.  
HABA Kreatív játékok kicsiknek és nagyoknak  
[www.dione.hu](http://www.dione.hu), [www.haba.hu](http://www.haba.hu)  
[dione@dione.hu](mailto:dione@dione.hu), [dionekft@gmail.com](mailto:dionekft@gmail.com)  
Facebook: @HABAjatek



## A játék menete

Ki festett utójára képet? Ő kezdhet. Fordítsd fel a pakli legfelső kártyáját. Ezután próbáld meg Pacát egy festéktubushoz juttatni. A kártya megmutatja, milyen messzire tudsz lépni vele.

### Mit mutat a kártya?

Például: zöldet



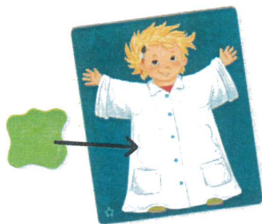
ZÖLD



### Paca egyik képét

Minden kártya egy, két, három vagy négy színnel ábrázolt képet mutat. Nevezd meg az egyik színt, és lépj Pacával az óramutató járásával megegyező irányban a megnevezett szín következő lábnyomához.

Ha Paca egy festéktubussal egybefolyt lábnyomra lépett, vegyél egy megfelelő színű foltot a készletből, és helyezd a festőtáblára.



Ha Paca festéktubus nélküli lábnyomra lépett, úgy nem vehetsz fel foltot a készletből.



### Szívárvány színpalettát

Milyen szerencse! A palettán minden szín megtalálható. Válassz bármilyen tárgyat magad körül. Mutass rá, és nevezd meg a színét. Olyan tárgyat válassz, amelyet még nem említettek korábban a játékban. Lépj Pacával a megnevezett színű festéktubusra.

Vegyél egy megfelelő színű foltot a készletből, és helyezd a festőtáblára.



### Tofi kutyát

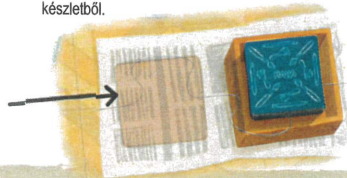
De kár! A kölyökkutya játszani akar veled, ezért elkapja az ecseted. Gyorsan nevezd meg egy tárgyat, amely ugyanolyan színű, mint az ellopott ecset, hogy Tofi elengedje az ecsetet.

Bármilyen lehet – nem kell, hogy az a valami a közelben legyen. De más játékosok által korábban említett tárgyak nem használhatók.

Miután megnevezted egy tárgyat, lépj Pacával az óramutató járásával megegyező irányban a következő, az ellopott ecset színével megegyező színű játékmezőre.

Ha Paca egy festéktubusra lépett, vegyél egy megfelelő színű festékfoltot a készletből, és helyezd a festőtáblára.

Ha nem jut eszedbe be megfelelő tárgy vagy ha a megnevezett tárgy nem létezik ebben a színben, úgy Paca nem mozdulhat, és te sem vehetsz fel foltot a készletből.



Végül helyezd a kártyát képpel felfelé a dobópaklira (a játéktáblán jelölt helyre).

## Fontos

Egyes esetekben előfordulhat, hogy amikor egy színfoltot szeretnél venni, nincs már több a készletben a megfelelő színben. Sajnos ebben az esetben nincs szerencséd, nem vehetsz foltot a készletből. Miután a pakli utolsó kártyája is fel lett fordítva, az összes kártyát újra keverjétek meg és ismét rakjátok egy pakliba.

## A játék vége

A játék véget ér, amint egy gyermek a festőtábláján mind a hét jelölt mezőt színes foltokkal tölti ki. Ő nyerte a játékot.



Tipp

A játék még nagyobb kihívást jelenthet, ha az összes összegyűjtött foltnak különböző színűnek kell lennie.

## Kooperatív variáció 1-4 gyermeknek

Itt az összes gyerek együtt játszik Tofi kutyá ellen. A gyerekek együtt nyernek vagy együtt veszítenek. Ezt a változatot egy gyerek egyedül is játszhatja.

### Az alapjáték szabályai szerint játsszátok a következő változtatásokkal:

- Csak egy festőtáblára van szükség. Fordítsátok úgy, hogy a csillag nélküli oldala legyen felül. Ezen a táblán 10 hely van a festékfoltok számára.
- Amikor egy Tofit ábrázoló kártya kerül felfordításra, ez a kártyát helyezétek a játéktábla szélén lévő egyik jelre.
- Próbáljátok meg a 10 színfoltot összegyűjteni a festéktáblára, mielőtt Tofi, a kölyökkutya ellopná az összes ecsetet.
- Nyertek, ha sikerül a tizedik foltot is felhelyezni a festéktáblára. Ha azonban már mind a tíz Tofi kártya a játéktábla szélén lévő jelekre került, mielőtt ez megtörtént volna, úgy Tofi nyert, és sajnos mindannyian együtt veszítettetek.

